

آموزش ساخت ترینر: مقدمه

مقدمه

روش هک بازی ها روشی منطقی است که همیشه جواب می دهد. برای این که بتوانید یک بازی را هک کنید باید نکاتی را در مورد بازی ها بدانید.

شرکت های سازنده بازی ها، به طور عمدی رمزهایی را در بازی های خود قرار می دهند. این رمزها پس از مدتی با عنوان کدهای تقلب بازی یا کشف می شوند و یا این که شرکت سازنده بازی آن را پخش می کند.

برای این که شما بتوانید از رمزهای بازی ها استفاده کنید باید آنها را یافته و وارد نمایید. نوع وارد کردن رمزها نیز متفاوت است. مثلا بعضی از بازی ها را باید به حالت مکث (Pause) برده و سپس رمزها را وارد کنید مثل بازی Robocop در جنسیس سگا. در بعضی از بازیها بدون اینکه Pause را بزنید کدها را وارد می کنید مثل Duke Nukem در کامپیوتر. در بعضی از بازیها باید از طریق قسمت Options آنها کدها را فعال کنید مثل بازی Mortal Kombat در پلی استیشن یک و بعضی از بازیها را باید با فشردن یک کلید وادار کنید که یک کادر متنی ظاهر کنند و شما کدها را در آن کادر وارد نمایید مثل بازی Delta Force در کامپیوتر. البته روش های دیگری هم در کامپیوتر وجود دارد. مثلا با دستکاری یکی از فایل های بازی کار وارد کردن کد انجام می گیرد مثل بازی Virtua Cop یا با اضافه کردن یک عبارت به خط فرمان داس مثل بازی Max Payne.

به هر روشی که وارد کردن کدها انجام شود روش کار کردن آن کدها یکی است. کدهای وارد شده یک داده را در بازی به حالت یخ زده در می آورند (Freezing). این عمل اساس روش هک بازی است.

در روش هک بازی ما هیچ نیازی به کدهای تقلب نداریم. در واقع ما خودمان برای هر چیزی که بخواهیم کد تقلب می سازیم.

تمام چیزهایی که برای ادامه یادگیری باید بدانید * بسیار مهم *****

در این قسمت تعریف هایی را در مورد عبارات به کار رفته در آموزش، می آوریم. برای ادامه یادگیری حتما باید این مطلب را بخوانید.

متغیر یا پروسه (Process): بازی هایی که شما آنها را می گشایید تعداد بی نهایت زیادی متغیر یا پروسه را فعال می کنند. برای مثال شما در یک بازی متغیرهای زیر را حتما دارید: تعداد جانها- تعداد گلوله ها- تعداد پیکسل های صفحه نمایش - تعداد ادامه (Continue) - متغیری که مشخص می کند انگشت کارکتر شما دقیقا در کدام نقطه است! و ...

می بینید که هر چیزی در بازی کاملا کنترل می شود. اما همانطور که حتما متوجه شده اید ما به همه این پروسه ها نیاز نداریم. ما فقط به تعداد جانها و مقدار جان، تعداد گلوله ها، تعداد شلیک های مجاز تا خالی شدن اسلحه، تعداد ادامه ها، مقدار پول و ... توجه می کنیم. در واقع این پروسه ها هستند که بازی ما را کنترل می کنند و ما در بازی فقط باید به این متغیرها توجه کنیم. مشخص است که بقیه متغیرها توسط خود بازی کنترل می شود.

ارزش یا مقدار (Value): هر متغیر، می تواند مقادیر مختلفی را بگیرد. متغیر در اینجا دقیقا مثل X در یک تابع مثل $y = \sqrt{x^2 + x}$ است. وقتی می گویم "دقیقا" منظورم واقعا همان است. هر متغیر در بازی یک دامنه تغییر هم دارد. مثلا در این تابع X می تواند مقادیر بزرگتر از صفر و کوچکتر از 1- را بگیرد. برای متغیر بازی ها هم به همین شکل است. برای مثال می توانید در جدول زیر دامنه متغیرهای صحیح (Integer) را ببینید.

نام متغیر	محدوده	توضیح
Integer 1 byte	صفر تا 255	تعداد جان و مقدار جان و تعداد Continue
Integer 2 byte	صفر تا 65535	تعداد جان و مقدار پول و تعداد وسایل
Integer 4 byte	صفر تا 4294967295	مقدار پول و خطوط جان
Integer 8 byte	صفر تا 18446744073709551616	معمولا برای پول (بالاتر از 4 میلیارد)

اگر توضیحات جدول هم برای شما گنگ است، ناراحت نشوید. به زودی آنقدر در این کار مهارت پیدا می کنید که من هم مشکلاتم را از شما می پرسم. فقط کافی است که توضیحات مرا با دقت تمام بخوانید. اگر جایی را هم نفهمیدید در خدمتیم.

انواع داده ها (Data Types): داده هایی که به درد ما می خورند چند دسته هستند.

- پر کاربردترین نوع داده ها داده های صحیح یا Integer هستند که در بالا دامنه آنها را مشاهده کردید. همانطور که می بینید اکثر چیزهایی که ما می خواهیم در توضیحات آمده است. بنابراین بیشتر کار ما روی این نوع داده خواهد بود.

- نوع دیگر داده ها، داده های شناور یا Float هستند. این داده ها می توانند علاوه بر اعداد صحیح، اعداد اعشاری را نیز پشتیبانی کنند. برای مثال این داده ها می توانند عدد $34/85$ را در خود ذخیره کنند.

- نوع دیگری که کمتر به کار می آید و شاید اصلا به شما کمک نکند نوع داده های متنی است. در بازی ها این داده ها معمولا ثابت هستند.

حال باید ببینیم که چگونه باید داده ها را پیدا کنیم برای این کار باید آموزش های تصویری را بدقت نگاه و مطالبی را که در حین آموزش برای شما نمایش داده خواهد شد به خاطر بسپارید.

مطمئن باشید که یاد می گیرید حتی اگر از این نوشته های بالا چیزی نفهمیدید باز هم مطمئن باشید که یاد میگیرید خیلی آسونه...

با تشکر Sgame-Eminem: